



# PARCOURS DE FORMATION IMPULSION NUMÉRIQUE RESPONSABLE

Réf : IMP-NR-INIT

04/12/2025

**Public Cible :** Tout(e) collaborateur ou collaboratrice.

**Prérequis :** Aucun prérequis n'est nécessaire pour participer à cette formation.

**Durée :** **17h par stagiaire**  
**41h par le formateur**

☒ Distanciel

☒ Présentiel

☐ Hybride

## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES ET OPÉRATIONNELS

Ce parcours sur 4 mois a pour objectif de **mettre les équipes en action pour un numérique plus responsable**, que la structure concernée ait une stratégie Numérique Responsable ou non. Il comporte 4 modules, permettant de valider les objectifs pédagogiques suivants :

### ➤ Formation Fresque du Numérique

- Comprendre et s'acculturer aux impacts environnementaux et sociaux du numérique.
- S'appropriier les actions proposées dans l'atelier.

### ➤ Formation Impulsion plan d'action

- Savoir définir le plan d'actions du 1er palier, contextualisé pour l'organisation concernée.
- Savoir organiser et mettre en œuvre les groupes de travail et la planification des prochaines étapes.

### ➤ Sessions de formation (pour chaque groupe)

#### 1<sup>re</sup> session – Sprint planification

- Savoir définir des critères de sélection et de priorisation.
- Savoir reporter l'état d'avancement du groupe de travail en mode agile.
- S'appropriier les méthodes en les mettant en place sur le périmètre du groupe : choix concret de 2 à 4 actions avec définition et répartition des tâches.

#### 2<sup>e</sup> session – Conception

- Savoir définir des idées de prototype pour chaque action (objectif, moyen, indicateurs de mesure, planification, ...).
- Savoir reporter l'état d'avancement du groupe de travail en mode agile.
- S'appropriier les méthodes en les mettant en place sur le périmètre du groupe.

#### 3<sup>e</sup> session – Prototype

- Savoir choisir quels prototypes proposer à l'arbitrage et savoir finaliser leurs contenus en incluant les indicateurs de suivi.
- Savoir reporter l'état d'avancement du groupe de travail en mode agile.
- S'appropriier les méthodes en les mettant en place sur le périmètre du groupe.

➤ **Sessions de formation (pour le commanditaire)**

1<sup>e</sup> session – Sprint planification

- S'approprier les bonnes pratiques des méthodes d'intelligence collective.
- S'assurer de la cohérence globale de toutes les actions choisies par les différents groupes.

2<sup>e</sup> session – Conception

- Savoir adopter une posture managériale en accord avec les méthodes d'intelligence collective, afin d'assurer le suivi d'un projet.
- En fonction de l'avancement de chacun des groupes, assurer la diffusion de l'information et la fluidité des décisions en levant les blocages éventuels.

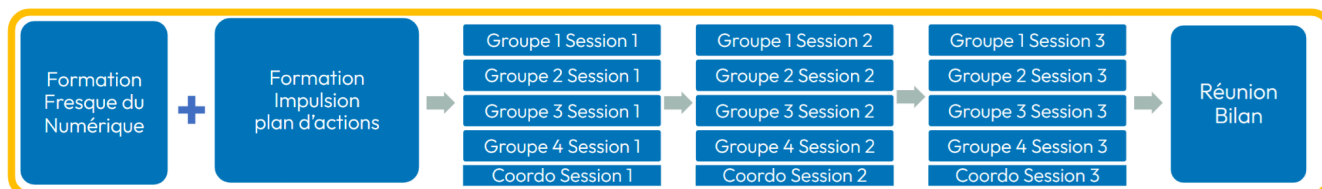
3<sup>e</sup> session – Prototype

- S'assurer que chaque groupe a bien produit tous les éléments nécessaires à la prise de décision.
- S'assurer de la cohérence, de la faisabilité de la mesure et de la pertinence des indicateurs proposés par les groupes.

➤ **Réunion bilan**

- Savoir présenter les actions prototypées à l'arbitrage.
- S'approprier la méthode en effectuant des arbitrages et en validant les indicateurs proposés.
- Ancrer les compétences acquises par un retour d'expériences des différents groupes.

### RYTHME ET PROGRAMME DE LA FORMATION



Intitulé de la formation	Nombre de sessions	Distanciel/Présentiel	Durée totale
Formation Fresque du Numérique + Formation Impulsion Plan d'actions	2 sessions	Présentiel	<b>7 heures</b>
Formation Session 1 - Sprint planification (groupes de travail)	1 session / groupe = 4 sessions	Distanciel	<b>2 heures / groupe = 8 heures</b>
Formation Session 1 - Sprint planification (coordinateur)	1 session	Distanciel	<b>2 heures</b>
Formation Session 2 - Conception (groupes de travail)	1 session / groupe = 4 sessions	Distanciel	<b>2 heures / groupe = 8 heures</b>
Formation Session 2 - Conception (coordinateur)	1 session	Distanciel	<b>2 heures</b>
Formation Session 3 - Prototype (groupes de travail)	1 session / groupe = 4 sessions	Distanciel	<b>2 heures / groupe = 8 heures</b>
Formation Session 3 - Prototype (coordinateur)	1 session	Distanciel	<b>2 heures</b>
Réunion bilan	1 session	Présentiel	<b>4 heures</b>
<b>TOTAL</b>	<b>18 sessions</b>		<b>41 heures</b>

**Durée totale : 17h par stagiaire ; 41h dispensées par le formateur**

➤ **Formation Fresque du Numérique**

Le contenu de la Fresque du Numérique est disponible sur la fiche pédagogique de l'atelier.

➤ **Formation Impulsion plan d'action**

- Travail en alternance entre grands groupes et petits groupes, en partant des actions sélectionnées à la fin de la Fresque du Numérique. La session se déroule en format *World Café*, pour comprendre comment favoriser l'intelligence collective et la co-construction d'idées en groupe en se basant sur la diversité des points de vue, du brainstorming avec des post-its et une logique de présentation des idées.
- Transmission d'une méthode de créativité avec une mise en pratique.
- Transmission des bonnes pratiques (clarté des objectifs des actions, faisabilité), critères d'évaluation des ressources, délais.
- Passage en revue collectif des actions identifiées.
- Regroupement des actions par thématique et synthèse dans un support de travail.
- Comprendre comment constituer des groupes en fonction des thématiques et appliquer la méthode.
- Appliquer la méthode de planification proposée pour les sessions de travail de chaque groupe.

➤ **Sessions de formation**

Chacun des 4 groupes de travail peut accueillir 3 à 4 personnes, soit un total de 12 à 16 personnes. Chaque groupe travaillera sur la thématique qu'il aura définie, pour couvrir le sujet en évitant des redondances entre groupes.

Ce module comporte également trois sessions de formation planifiées une fois par mois avec le commanditaire de la mission, qui se tiendra à la suite de chaque session de formation avec les 4 groupes.

Le suivi d'avancement sera mis en œuvre tout au long de la formation pour permettre aux personnes participantes de s'approprier la méthode.

➤ **Réunion bilan**

- Transmission d'une méthodologie d'arbitrage avec choix des critères prioritaires par les participants.
- Mise en pratique par la présentation de chaque groupe de ses travaux puis l'arbitrage des actions retenues à mettre en œuvre opérationnellement.
- Validation de la compréhension de la méthode globale déployée durant tout le parcours de formation.

## **ACTIVITÉS PÉDAGOGIQUES**

- Le détail des activités pédagogiques de la Fresque du Numérique est décrit dans sa propre fiche pédagogique.
- La formation s'inspire de la méthode agile (sprint) pour amener les stagiaires à construire des plans d'actions de manière itérative.
- Chaque stagiaire prendra en charge des tâches à réaliser, afin de proposer des prototypes d'actions pour ancrer la méthodologie.
- En dehors des sessions de formation, chaque groupe devra s'organiser pour construire les actions. Les stagiaires devront réfléchir, prendre du recul et apporter leur contribution individuelle aux actions déclinées dans le cadre de la formation.
- Durant chaque session de formation, la personne formatrice va, si besoin, aider chaque stagiaire et identifier les axes d'amélioration possibles pour chacun. Cela permettra de partager les avancements avec la personne formatrice et d'échanger avec elle pour assurer la cohérence globale.

## **STRATÉGIES D'ÉVALUATION**

L'évaluation des acquis est réalisée par la personne formatrice au fil de la formation. La personne formatrice remplit une fiche d'acquisition de compétences sous forme d'une grille avec, en abscisse, la liste des compétences évaluées et en ordonnée, le nom de chaque stagiaire.

Évaluation de la satisfaction des personnes apprenantes, payeur et commanditaire de l'action.