



# FORMATION À L'ANIMATION PRO FRESQUE DU NUMÉRIQUE

Réf : FDN ANIM PRO

01/11/2024



**Public Cible :** Tout collaborateur  
**Prérequis :** Stagiaire ayant déjà participé à un atelier Fresque du Numérique depuis moins de 6 mois  
**Durée :** 7h  Distanciel  Présentiel  Hybride

## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES ET OPÉRATIONNELS

- Apprendre à animer l'atelier Fresque du Numérique : posture de l'animateur/animatrice, déroulé d'un atelier, mises en situation et conseils d'animation adaptés à un contexte professionnel.
- Découvrir le projet et l'association Fresque du Numérique.
- Comprendre comment devenir animateur/animatrice pro et les modalités d'animation dans les contextes professionnels.
- Maîtriser plusieurs méthodes d'animation de la séquence « Actions » de l'atelier.
- Approfondir les enjeux d'expertise sur le sujet du numérique responsable, avec l'examen des enjeux au niveau environnemental, économique, sociétal et politique.
- Être capable d'identifier des leviers d'actions efficaces pour un numérique plus responsable au sein d'une organisation.

## RYTHME ET PROGRAMME DE LA FORMATION

**Introduction :** présentation de la journée, icebreaker, présentation des stagiaires. **(20')**

**Information sur l'atelier :** comprendre la structuration de l'atelier et les sources utilisées **(20')**

**Savoir dérouler la partie cartes :** révision lot par lot et transition d'un module à l'autre avec mise en pratique et jeux de rôles. **(2h15)**

**Créativité et restitution :** comprendre la pédagogie de la partie créativité et restitution et savoir l'amener en atelier. **(25')**

**Comprendre le projet de l'association de la Fresque du Numérique :** présentation de l'association de la Fresque du Numérique, de son projet et de sa vision, le parcours animateur professionnel. **(40')**

**Comprendre le Numérique Responsable :** comprendre les impacts du numérique sur l'Homme et la Planète, les leviers d'actions possibles pour la mise en place d'un numérique responsable, la démarche de mise en œuvre **(2h50)**

**Conclusion :** réponse aux questions et conclusion **(10')**

**Durée totale : 7h**

## ACTIVITÉS PÉDAGOGIQUES

- Cette session de formation est très interactive avec des échanges constants avec l'ensemble des stagiaires.
- Le formateur utilise à la fois des diapositives pour transmettre des connaissances et faire à chaque étape de la formation des mises en situation pratique des stagiaires avec des jeux de rôles qui vont permettre d'intégrer les notions transmises.
- Le formateur utilise également les cartes de la Fresque du Numérique pour que les stagiaires puissent valider leurs acquis.
- Le formateur fait une démonstration de la plate-forme de l'association Fresque du Numérique.
- Des tours de table réguliers organisés par le formateur permettent de valider l'implication de chaque stagiaire.

## STRATÉGIES D'ÉVALUATION

L'évaluation des acquis est réalisée par le formateur au fil de la formation. Le formateur remplit une fiche d'acquisition de compétences sous forme d'une grille avec, en abscisse, la liste des compétences évaluées et en ordonnée, le nom de chaque stagiaire.

Évaluation de la satisfaction des apprenants, du payeur et du commanditaire de l'action.